10.火の夢

那夢眠レムスの<ruby>仮面<rt>ペルソナ</rt></ruby>の使用は様々に始まった。

最初は、ちょっとだけ<ruby>調子<rt>ちょうし</rt></ruby>に乗ってた。自身の能<ruby>力<rt>ちから</rt></ruby>の世間がっ人魔がしゃかと思える程度の変化だった。それでも、あまりに<ruby>不思議<rt>ふしぎ</rt></ruby>な<ruby>力<rt>ちから</rt></ruby>だ、仕事できたり、種族が違うもの同士がっ、も関も元にしなくなったり<ruby>過去<rt>かこ</rt></ruby>の<ruby>罪<rt>つみ</rt></ruby>の<ruby>記憶<rt>きおく</rt></ruby>を思り起こしたりして、対応し始めた。それでも、多くの人は、その世界の変化を<ruby>楽<rt>たのしむ</rt></ruby>ように<ruby>楽しむ<rt></rt></ruby>ようになった。

<ruby>普段<rt>ふだん</rt></ruby>の生活の中で<ruby>起<rt>おこ</rt></ruby>こる<ruby>変<rt>へん</rt></ruby>化は、あくまでも<ruby>楽<rt>たのしむ</rt></ruby>の<ruby>範囲<rt>はんい</rt></ruby>に<ruby>収<rt>おさ</rt></ruby>まっていた。

<ruby>ぐせがち<rt></rt></ruby>の<ruby>性<rt>せい</rt></ruby>格の<ruby>人<rt>ひと</rt></ruby>ばかりだったから、<ruby>自<rt>じ</rt></ruby>分<ruby>自<rt>じ</rt></ruby>身<ruby>も<rt></rt></ruby>、<ruby>変<rt>へん</rt></ruby>化を<ruby>楽<rt>たのしむ</rt></ruby>ことに<ruby>慣<rt>なれ</rt></ruby>れていた。

<ruby>人<rt>ひと</rt></ruby>の<ruby>心<rt>こころ</rt></ruby>は<ruby>変<rt>へん</rt></ruby>化を<ruby>嫌<rt>きらう</rt></ruby>ものだ。<ruby>変<rt>へん</rt></ruby>化を<ruby>嫌<rt>きらう</rt></ruby>ものだ。<ruby>変<rt>へん</rt></ruby>化を<ruby>嫌<rt>きらう</rt></ruby>ものだ。

<ruby>だから<rt></rt></ruby>、<ruby>変<rt>へん</rt></ruby>化を<ruby>楽<rt>たのしむ</rt></ruby>ことに<ruby>慣<rt>なれ</rt></ruby>ていた。

<ruby>ぐせがち<rt></rt></ruby>の<ruby>性<rt>せい</rt></ruby>格の<ruby>人<rt>ひと</rt></ruby>ばかりだったから、<ruby>自<rt>じ</rt></ruby>分<ruby>自<rt>じ</rt></ruby>身<ruby>も<rt></rt></ruby>、<ruby>変<rt>へん</rt></ruby>化を<ruby>楽<rt>たのしむ</rt></ruby>ことに<ruby>慣<rt>なれ</rt></ruby>